

JEU FATAL A 8000 METRES : Photos de presse.



Mike Rheinberger, un australien de 52 ans, avait tenté 6 fois l'Everest et 6 fois il avait échoué. Mais ce rêve l'habitait et le sommet de l'Everest devenait pour lui une obsession. Il organise donc une septième tentative. Mark Whetu, un cameraman Néo-Zélandais, l'accompagne pour capturer ces instants, les plus importants dans la vie de Mike. Portés par cet espoir, ils atteignent avec succès le toit du monde, mais réalisent très vite qu'il est trop tard pour redescendre. Ils doivent alors improviser un bivouac à 50 mètres sous le sommet de l'Everest. Survivant miraculeusement à une nuit dans la "zone de la mort" malgré le manque d'oxygène et une température de -25°, ils se retrouvent dans une situation d'urgence extrêmement critique. Le rêve se transforme en cauchemar et Mark est alors amené à prendre une décision dramatique qui le poursuivra pendant toute sa vie... Ce film inouï, voulu par Mike, dont le succès a fait le tour du monde, témoigne de sa magnifique victoire mais aussi du courage et du désespoir de deux hommes extraordinaires.

Durée du film : 52 minutes - Film en Version Originale Anglaise avec Sous-Titrage Français
Format d'image : 4/3 d'origine - Son : Stéréo - Chapitrage - PAL - Zone 2
Contenus extras : galerie de photos, bande-annonce, menus et chapitrage animés.

Ce vidéogramme est exclusivement destiné à la représentation privée et gratuite dans le cadre familial. Tous droits réservés - DVD réservé à la vente
Un film écrit par Richard Dennison et James Hayward - Réalisateur: Richard Dennison - Son: David Allen - Directeur de la Photographie: Andrew Saha
Photographie à l'Everest: Mark Whetu & Mike Perry - Photographie au Cho Oyu: Mark Whetu et Andrew Saha
Musique originale: Dave Skinner - Produit par James Hayward



JEU FATAL À 8000 MÈTRES



"APRÈS UNE NUIT TERRIBLE, PASSÉE À 50 MÈTRES SOUS LE
SOMMET DE L'EVEREST, MIKE NE PEUT PLUS CONTINUER..."

*"un document exceptionnel,
un film bouleversant."*

JEU FATAL
UN FILM DE RICHARD DENNISON
À 8000 MÈTRES